



このたびはメガドライブカートリッジ

をお買い 上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの 取扱説明書をお読みいただきます と、より楽しく遊ぶことができます。

00218218

ス	1-	·IJ	_			٠	٠		٠		4
操	作力	法	٠	•	٠	٠	٠	•		•	6
	-1										
ゲ	- 1	O	始	め	芳	٠	•	*		٠	8
ァ	イテ	4	•	٠			٠	•	•	٠	10
+	ヤラ	ク	タ	_	紹	介	•	0		٠	14
使	用上 用上	<u>_</u> の	ご	注	意		•	•	٠	٠	16



キャロル・T・マース 転が低端では、 銀河連邦軍177技 衛 情 報 局

族 18才

設計段階から「ライネックス」の開発に従事した。連邦軍技 である。第一年のは、対象には事した。連邦軍技 術情報局において、その主方スタッフとしての評価は高く、 オーンの情報にも詳しいことから今回の任務に抜擢される。

銀河屋892年、連邦は2年に及んだ抗争の中で、悪夢の再来を 予感させる情報を入手した。「かか・ス」の腹心ともいえるサ ブッシステム「ヴィオス」の存在である。しかも、「ヴィオス」 は自己増殖を続けているというのだ。

これを憂慮した銀河連邦は全力を上げ。「ヴィオス」探索に 乗り出した。

そしてついに、連邦軍は惑星「アクエリア」にその潜伏をキャッチし、その破壊作戦を試みた。 しかし、時すでに遅く、「ヴィオス」のパワーは「カウ・ス」

しかし、時ずでに遅く、「ヴィオス」のパワーは「かウ・ス」を凌くまでに成長し、次々と過去のデータにない新兵器を生み出してきたのであった。こうしたオーン帝国の激しい反撃の前に、連邦軍の作業はことでとく失敗に終わった。

一刻の猶予もない連邦軍は、開発中であった次期主力超高性 能小型戦闘機を注ぎ込むととに決定した。

かくして、開発コード FIRE LEO 4 「ライネックス」に緊急 出撃命令が下された。

パイロット

ロイ・S・マーキュリー 銀河連邦車104字宙航空師団

中尉 22才

オーン帝星攻略戦のパイロット、ジーン大尉の親友であり、 連邦軍士管学校の同級生でもある。超人的な運動神経と、 野性的なカンで幾多の戦闘を乗り越えてきた実験派。

滅亡の危機にさらされた銀河連邦は、高機動戦闘機ステュクスと2人の勇敢なバイロットに最終指令を発動し、最後の決戦に採んだのだった。

「サンダーフォース川」記録ファイルより。

無謀にも思えた作戦ではあったが。彼らは幸運にも絶大なる 成功を収め、宿敵オーン皇帝(カウ・ス」は打ち倒された。

しかし、メイン・コンピュータを破壊されたはずのオーン帝国の活動は表兄ず、連邦は各地に出現する帝国軍に悩まされ続けていた。



CONTROL

このゲームは1人用です。本体のコントロール端子1 にコントロールパッドを接続してください。





スタートボタン

ゲームスタート/一時停止

方向ボタン

自機の移動

Aボタン

自機のスピード変更

®ボタン

ショット

©ボタン

アイテム変更

※Aボタンを押すと25%単位でスピードを調整できます。 また、ボタンを押し続ける事によって1%単位でのスピ ード調整も可能となります。 (調整範囲は25%~100%)

※A.B.Cボタンの設定はコンフィグレーションモードで 変更できます。(P-9参照)



ゲームシステム

SYSTEM



コースセレクトモード



コースセレクト画面では、前半ステージの攻略順が選 べます。各ステージは方向ボタンの上下左右と対応し ており、方向ボタンを押す順番によって攻略順を決定 できます。選択のやり直しの場合は、Aボタンを押し ます。全てのステージ選択を終えると以下のメッセー ジを表示します。

SURE? (DYES NO)

方向ボタンの◀▶でYESかNOを選び、スタートボ タンで決定します。



ゲームの始め芳

START



コンフィグレーションモード

タイトル画面のときにAボタンとスタートボタンを同時に 押すと、コンフィグレーションモード画面に変わります。

まうこう 方向ボタン◀▶で操作

方向ボタン▲▼で操作	CONTROL MODE	A,B,Cボタンの設定変更						
	ENGINE POWER	首機の初速設定(25%,50%,75%,100%)						
	MISSION LEVEL	ゲームの難易度設定						
	STOCK SHIP	ゲームスタート時の残機数設定						
	MUSIC	BGMテスト (A~Cボタンを抑す)						
	SOUND EFFECT	効果音テスト (A~Cボタンを押す)						
	VOICE	ポイステスト (A~Cボタンを抑す)						
	EXIT	タイトル画面に戻ります。						



タイトル画面

タイトル画面でスタートボタン を押すと、コースセレクト画面 に変わります。



コースセレクト画面

ぜんはん 前半ステージの攻略順を選択し ます。(P-7参照)



ゲーム画面



- 11ハイスコア
- 2現在のスコア
- 3アイテムの名称
- 4アイテム表示
- りき きくどりょうじ う自機の速度表示



15

コンティニュー画面



タイムがりになる前に スタートボタンを押す とゲームが再開できま す。コンティニューは クレジットの数だけで きます。



ITEM

ゲームスタート時の自機「ライネックス」には、2種類の武器「TWIN SHOT」と「BACK SHOT」が装備されています。ゲーム中に出現する武器トレーラーを破壊し、中から現れるアイテムを取ると強力な武器を装備することができます。また、取った武器はいつでもセレクトして使えます。

TWIN SHOT (ツイン ショット)

ライネックスが標準装備している武器。ノーマル弾を 前方に2連発射する。アイテムを取ることによって、 BLADEにパワーアップします。



BACK SHOT (バック ショット)

ライネックスが標準装備している武器。ノーマル弾を 前後に発射する。アイテムを取ることによって、RA ILGUNにパワーアップします。







武器トレーラー

競行中の武器トレーラーを破壊するとアイテムが出現。アイテムを取ってパワーアップしよう!



ワンナップ **1UP** 自機が1機備えます。

BLADE (JU-K)

TWIN SHOTの強化兵器。前方に破壊力抜群の刃状エネルギー弾を発射する。



RAILGUN (レールガン)

BACK SHOTの強化氏によるがある。前方にノーマル弾と、 そうほう ままかけく 後方に強力なレーザーを発射する。





SNAKE (スネーク)

前方にノーマル弾と、上下に対地機需を発射する。この対地機需は爆炎となって地を遭うように進んでいく。



HUNTER (ハンター)

高速の誘導弾を発射する。弾は敵を確すに追尾し、そ して破壊する。壁は貫通できるが、破壊はできない。



FREE WAY (フリー ウェイ)

移動方向にノーマル弾と、その逆方向に5WAYミサイルを発射する。





CLAW (20-)

り、最高の攻撃力を得る。



SHIELD (シールド)

自機の周囲にバリアが張られ無敵になるが、一定量の ダメージを受けると消えてしまう。



◆最終兵器◆

THUNDER SWORD

シェナリオ第2部から登場するシリース最強兵器「サンターツード」。たたし「サンタークロー」を装着しな

いと使用できない。自機全体からレーザーを突き出し、

クローからは稲妻状のレーザーを発射する。

操作方法は、Bボタンを押さない状態でエネルギーを ・貯めた後、Bボタンを押すとレーザーを発射します。

12



キャラクター紹介

CHARACTER

これが君を待ち受ける異生物集団だ!







▲ビッキー

▲バントライン

▲ナイパー







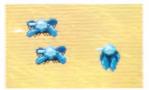
▲グリーンオクト







▲フォマル・ハウト



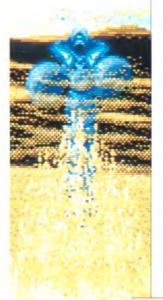
▲ビンセント



▲ジュライ



▲ディフェンダー2



L · M



しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。



てんけん・オフ 電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときなが、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまきだい。カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。





端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは繁物です。また、分解は絶対にしないでください。



SUSTANTANT

保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に書いところを避けてください。直射日光の当近く、経動の多いところなども禁物です。



*

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くと きに、シンナーやベンジンなど の薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、 自が疲れます。ゲームで遊ぶとき は健康のため、1時間ごとに10~ 20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れ てゲームをしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投 影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面機 けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式テクノソフト



Patents: U.S., Nos., 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No., 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No., 88-4302; Singapore No., 88-155; Japan No., 82-205605 (Pending)

この商品は、繊セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の ソフトウェアとして、自社の登録商標 **S医価風** の使用を許諾したものです。

T-18063 GSEGA